GARANTIE

ZeniMax Europe Limited garandeert de oorspronkelijke koper van deze computerprogrammatuur dat de bij dit product geleverde disc/cartridge gedurende de eerste 90 dagen van de eigendomsoverdracht geen gebrek zal vertonen. In dat geval dient u in eerste instantie het gebrekkige product te retourneren aan het verkooppunt, samen met enig aankoopbewijs. Indien dit om wat voor reden dan ook niet mogelijk is, dient u het product te retourneren aan ZeniMax Europe Limited op het hieronder vermelde adres, samen met enig aankoopbewijs, het verkooppunt, een verklaring die het gebrek omschrijft plus de originele verpakking indien u die nog heeft. ZeniMax Europe Ltd zal de verzendkosten van geretourneerde gebrekkige producten vergoeden. Deze garantie geldt in aanvulling op uw bestaande wettelijke rechten en tast die rechten niet aan, en uw wettelijke rechten worden op geen enkele manier beperkt of aangetast door deze garantie. Als u nader advies over uw wettelijke rechten wilt inwinnen adviseren wij u contact op te nemen met de Consumentenautoriteit, een consumentenorganisatie of een juridisch adviseur.

ZeniMax Europe Ltd.
Skypark – 9th Floor,
8 Elliot Place,
Glasgow G3 8EP
Verenigd Koninkrijk

KLANTENSERV ICE EN TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Bel voor klantenservice en technische ondersteuning in het Engels naar **+44 203 0270982** tussen 9.00 en 20.00 uur op maandag tot vrijdag, openbare feestdagen uitgezonderd, of van 10.00 tot 18.00 uur op zaterdag of ga naar **www.bethsoft.com**. Stuur voor garantieclaims de speldisc aan ZeniMax Europe Limited, Skypark – 9th Floor, 8 Elliot Place, Glasgow, G3 8EP, Verenigd Koninkrijk, met een aankoopbewijs waarop de datum wordt vermeld, het productnummer, een korte omschrijving van de fout of defect en een retouradres.

MAN-49830-DUT

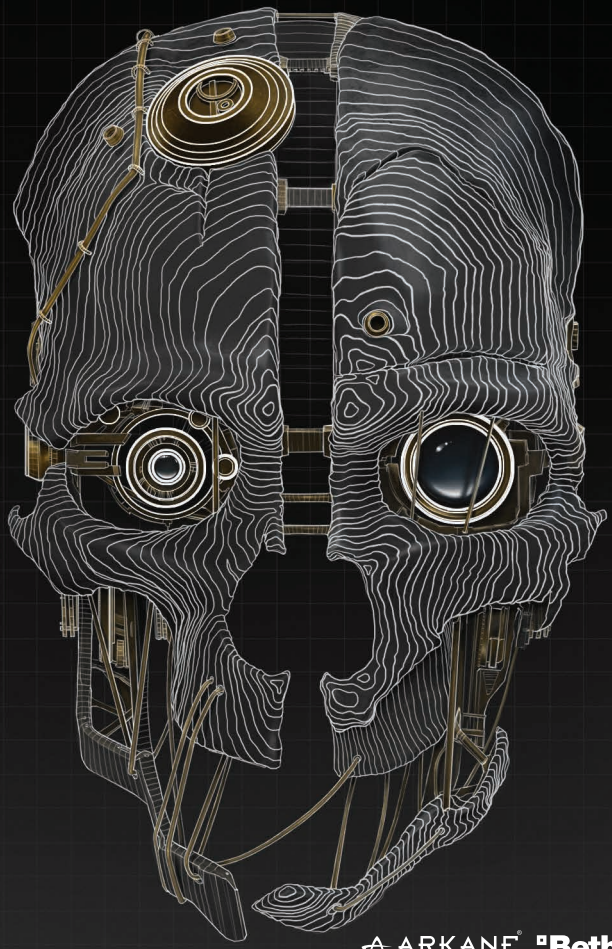
Steam registration code:

Dishonored® Game of the Year Edition © 2012-2013 ZeniMax Media Inc. Developed in association with Arkane Studios. Dishonored, The Brigmore Witches, Void Walker's Arsenal, The Knife of Dunwall, Dunwall City Trials, Revenge Solves Everything, Arkane, Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2012, Epic Games, Inc. Uses Scaleform GFx © 2012 Scaleform Corporation. Uses Bink Video. Copyright ©1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Windows, de Windows-startknop, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE en de Xbox-logo's zijn handelsmerken van de Microsoft bedrijvengroep en "Games for Windows" en de Windows-startknop worden gebruikt onder licentie van Microsoft.

Games for Windows®

DISHONORED®

GAME OF THE YEAR EDITION



ARKANE STUDIOS Bethesda

THE KNIFE OF DUNWALL

BELANGRIJKE LOCATIES

Slachthuis van Rothwild
Bundry Rothwild runt het grootste walvisslachthuis van Dunwall en gebruikt technologie die is ontwikkeld door Anton Sokolov om walvisolie te winnen. Het slachthuis is verbonden met de raffinaderij van Greaves, waar de ruwe walvisolie snel kan worden gezuiverd en verwerkt.

Het juridische district
Hij mag dan beschuldigd worden van corruptie, maar dat doet niet veel af aan de macht van de sluwste en rijkste advocaat van Dunwall, stadsjurist Arnold Timsh. Vanuit zijn veilige woning, die wel iets wegheeft van een vesting, voeren Timsh en zijn makkers de ingewikkelde wetten van Dunwall uit. Nu de omgeving wordt geteisterd door een hevige rattenplaag, wordt er meer dan ooit om hun diensten gevraagd om landgoederen en eigendommen van de doden te regelen in overeenstemming met het beleid van de koning-regent. De Stadswacht is in dit district sterk vertegenwoordigd.

SLEUTELPERSONAGES

Daud
Staat ook wel bekend als het Mes van Dunwall. Daud is de leider van de Whalers, een groep occulte huurmoordenaars die bereid zijn om voor het juiste bedrag ieder doelwit te vermoorden.

Billie Lurk
Ze begon als een sluwe straatschooier die niets te verliezen had. Nadat ze Daud enige tijd stilletjes had gevolgd, werd ze gerekruteerd en nu doet ze dienst als tweede leider van de Whalers, na Daud. Billie helpt bij het vermoorden van de meest lucratieve doelwitten uit Dunwall.

THE BRIGMORE WITCHES

BELANGRIJKE LOCATIES

Drapers Ward
Voor de plaag bood deze kleermakerswijk onderdak aan de exclusiefste kledingontwerpers van Dunwall. Nu hebben twee rivaliserende bendes – de Hatters en de Dead Eels – de straten veroverd, waar ze elkaar voortdurend bevechten. Mortimer Hat bestiert nog steeds een werkende textielmolen in de wijk die lijkwaden fabriceert. De molen doet ook dienst als het hoofdkwartier van de Hatter-bende.

Brigmore Manor
Het gerucht gaat dat hier nu vrouwen wonen die zwarte magie beoefenen, maar ooit behoorde Brigmore Manor toe aan een van de rijkste families van Dunwall. Sinds het gebouw verlaten is, is het in verval geraakt en nu is het nog altijd in nevelen gehuld.

SLEUTELPERSONAGES

Lizzy Stride
De leidster van een van de beruchtste bendes van Dunwall, de Dead Eels. Lizzy Stride bestiert haar territorium vanuit de Undine, dat afgemeerd ligt de oevers van de rivier Wrenhaven. Ze heeft een gewelddadig verleden en toont geen medelijden met haar rivalen, maar ze staat erom bekend dat ze louche deals sluit om voor bepaalde contacten allerlei voorwerpen te smokkelen.

DAUDS WAPENS

Assassin Blade
Dit is Dauds belangrijkste wapen, een vlijmscherp lemmet dat gebruikt wordt voor sluipmoorden en mêleegevechten. Hetzelfde lemmet wordt ook door Dauds manschappen gebruikt.

Wristbow
Een geruisloos, verborgen wapen dat is vervaardigd van de beste materialen. Het kan worden geladen met pijlen, slaappijlen en explosieve pijlen.

Stun Mine
Deze nabijheidsmijn is niet dodelijk en kan worden aangebracht op vloeren, muren en wezens. Als de mijn afgaat, levert deze een elektrische schok die het doelwit bewusteloos achterlaat.

Arc Mine
Een dodelijke nabijheidsmijn die werkt op walvisolie; net als de Stun Mine kan hij worden aangebracht op vloeren, muren en wezens. Als de mijn afgaat, levert deze een krachtige elektrische lading die het doelwit reduceert tot as.

Chokedust
Dit krachtige, prikkelende middel kan worden geworpen. Er ontstaat dan een schadelijke wolk. Getroffen vijanden worden tijdelijk verblind en uitgeschakeld.

DAUDS KRACHTEN

Blink
Beweeg snel en ongezien van de ene naar de andere plaats. Je kunt zowel horizontaal als verticaal bewegen en op richels mikken om eroverheen te klimmen. De tijd staat stil als je tijdens het richten stopt met bewegen, zelfs tijdens een sprong.

Void Gaze
Onthult botamuletten en runen in de wereld. Vanaf level twee toont Void Gaze je belangrijke voorwerpen dwars door muren heen, zoals beveiligingssystemen en waardevolle objecten, maar ook levende wezens. Het laat niet alleen het gezichtsveld van een vijand zien, maar biedt ook een visuele voorstelling van geluid, wat erg handig is als je onopgemerkt te werk wilt gaan.

Summon Assassin
Roep bondgenoten op om met je mee te vechten. Je bondgenoot kiest de dichtstbijzijnde vijand uit en valt deze aan. Als je een specifieke vijand in het vizier had, zal de huurmoordenaar eerst dat personage aanvallen en daarna andere vijanden in de buurt.

Arcane Bond
Deel je krachten met je bondgenoten. Huurmoordenaars profiteren van Blink en Vitality. Vanaf level 2 profiteren huurmoordenaars van Bend Time en Shadow Kill.

Pull
Met deze kracht kun je levenloze objecten van grote afstand oppakken. Vanaf level twee kun je levende dingen en lichamen naar je toe halen. Als vijanden dichtbij genoeg zijn, worden ze weerloos de lucht in getild en kun je ze executeren of laten stikken.

⚠ Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen
Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

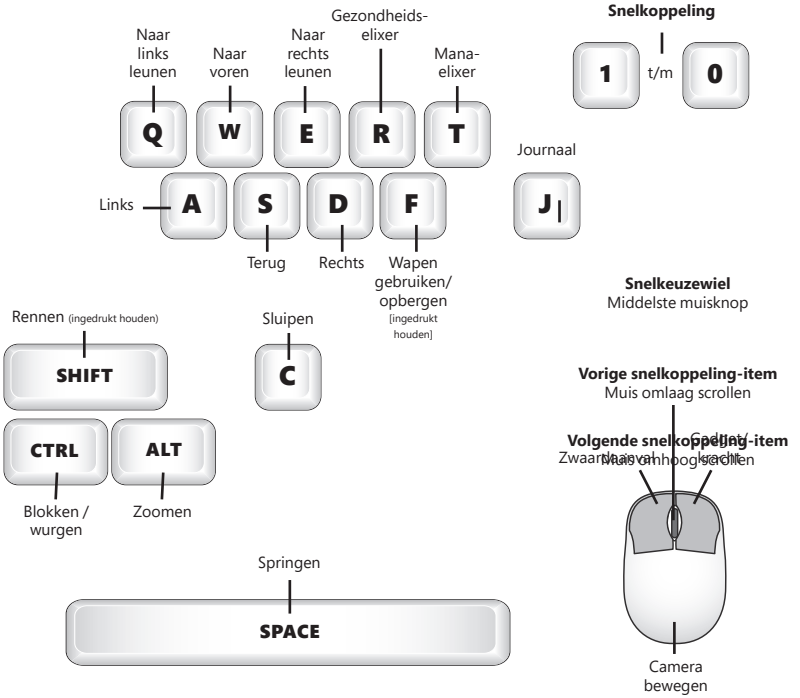
Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?
Het PEGI–classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:

Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:

Ga naar http://www.pegi.info/ en pegionline.eu voor meer informatie.

OVERZICHT BEDIENING



De extra content van de Game of the Year Edition wordt automatisch geïnstalleerd wanneer je beide discs van de Game of the Year Edition op je harddisk installeert. Volg onderstaande stappen om toegang te krijgen tot de geïnstalleerde content:

- Start *Dishonored®: Game of the Year Edition*
- Ga naar het Missions-menu en kies het contentpakket dat je wilt spelen
- Na de installatie zijn alle bonusvoorwerpen uit Void Walker's Arsenal beschikbaar na je eerste bezoek aan de Void (Hounds Pit Pub)

Family settings

Met ouderlijk toezicht (Windows Vista en Windows 7) kunnen ouders en verzorgers de toegang beperken tot games met een hogere leeftijdskeuring en tijdslimieten instellen voor hoe lang hun kinderen mogen spelen. Ga voor meer informatie naar **www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset.**

INHOUD

INSTALLATIE 1
OVER HET VERHAAL 2
BELANGRIJKE PLAATSEN 2
BELANGRIJKE PERSONAGES 4
MENU'S 5
SPELSCHERM 5
BEDIENING 6
SNELKEUZEWIEL 6
JOURNAAL 7
SPELVERLOOP 8
WAPENS 9
BOVENNATUURLIJKE KRACHTEN 10
HEKSERIJ EN DE OUTSIDER 11
WINKEL/UPGRADES/BLAUWDRUKKEN 11
DIVERSE NUTTIGE VOORWERPEN 12
DE CITY WATCH 12
FAMILY SETTINGS 13
GARANTIE-INFORMATIE 17
TECHNISCHE ONDERSTEUNING & KLANTENSERVICE 17

INSTALLATIE

Plaats de schijf van ***Dishonored*** in je dvd-station en installeer de game met behulp van het menu dat daarna verschijnt.

Als het menu niet verschijnt, open je Deze computer en dubbelklik je op het dvd-station met de Dishonored-schijf. Zoek het setup-bestand en dubbelklik erop om de installatie te starten.

Volg de instructies om het spel te installeren op je computer.

Als je ***Dishonored*** hebt opgestart, kies je voor New Game om een nieuw spel te beginnen.

OVER HET VERHAAL

Dishonored speelt zich af in Dunwall, een industriestad die leeft van de walvisvangst, maar in de greep is van een verschrikkelijke plaag.

Dunwall ligt op het eiland Gristol en is de hoofdstad van het Empire of Isles, een collectief van vier nationale staten die een hechte groep vormen in een verder vijandige oceaan. In de jaren voorafgaand aan de plaag werd er een nieuw proces ontdekt om walvisolie vluchtiger te maken. Dit zorgde voor een aantal verbluffende technologische uitvindingen. Ondanks de technologische kennis in Dunwall is de elite van de stad niet in staat gebleken om de epidemie, die de ooit zo statige hoofdstad in chaos heeft ondergedompeld, het hoofd te bieden. Misdaad en bende-activiteiten tieren weliger dan ooit en de City Watch (stadswacht) - bewapend met militaire beveiligingstechnologie – heeft hard opgetreden tegen de bevolking. Voedsel, walvisolie en elixers die zijn ontworpen om de plaag te bestrijden, zijn op rantsoen. De situatie is onheilspellend.
Dit is de stad waar je woont... Jij bent Corvo Attano, de Keizerlijke Lijfwacht van keizerin Jessamine Kaldwin.
Enkele weken geleden heeft je keizerin je op pad gestuurd om de buurlanden van Gristol om hulp te vragen. Je verliet de stad Dunwall en reisde naar de andere eilanden, Morley, Tyvia en Serkonos. Nu keer je bij haar terug met verschrikkelijk nieuws...

Het klopt dat de zilvermijnen van de familie niet zoveel meer opleveren. Mijn broer Morgan en ik hebben onze stinkende best gedaan, zoals ze zeggen, maar blijkbaar is de kwaliteit van het werk sterk achteruitgegaan sinds mijn vader de scepter zwaaide.

--Lord Custis Pendleton, House of Parliament

BELANGRIJKE PLAATSEN

DUNWALL TOWER

De toren van Dunwall staat langs de rivier de Wrenhaven die door het hart van de stad loopt. De keizerin en andere belangrijke leden van de regering wonen hier.

ESTATE DISTRICT

De villawijk is gebouwd rond de Serpentine, een kleinere zijrivier van de Wrenhaven. Hier wonen de aristocraten van Dunwall. In het centrum van de wijk bevindt zich een oud, ommuurd bouwwerk, het Boyle Estate, het huis van één van de rijkste families van Dunwall.

HOLGER SQUARE

Op het Holgerplein woont in het gebouw waarin zich het Kantoor van de High Overseer (Hoge Inspecteur) bevindt, de leider van de invloedrijkste religieuze groep van de Eilanden, de Abbey of the Everyman (Abdij van de Alleman).

THE FLOODED DISTRICT

Sinds een dijkdoorbraak staan in de overstroomde wijk de meeste gebouwen leeg. Nu herbergt de wijk verschillende gangsters en dieven en, naar verluidt, sekteleden en ook andere beoefenaars van zwarte magie. Mensen hebben de City Watch hier lijken van met de pest besmette Weepers zien dumpen.

KALDWIN'S BRIDGE

Deze enorme brug strekt zich uit over de rivier de Wrenhaven. Keizer Kaldwin, de vader van de keizerin, gaf indertijd opdracht om de brug te bouwen, maar hij is de afgelopen maanden versterkt met nieuwe Sokolov-technologie.

KINGSPARROW ISLAND

Dit eilandje bevindt zich in de monding van de Wrenhaven. Onder leiding van de Koninklijke Spionnenmeester Hiram Burrows, wordt hier momenteel een nieuwe vuurtoren gebouwd.

De City Watch is niet zo slim als je denkt. Ze verdienen hun strepen vooral door te vechten met jonge weeskinderen die op rooftocht zijn naar voedsel. Maar als de City Watch het tegen mij en mijn maten moet opnemen, of tegen een van de andere bendes van formaat, is het een ander verhaal. Dan kijken ze de andere kant op en lopen ze fluitend de straat uit.
De meesten zijn bang voor een robbertje vechten met messen.

--Black Sally

BELANGRIJKE PERSONAGES

CORVO ATTANO
Corvo Attano, de Keizerlijke Lijfwacht, komt oorspronkelijk van het eiland Serkonos. Daardoor is hij in Dunwall een buitenbeentje. Corvo werd bij wijze van diplomatiek gebaar aangewezen om de keizerin te dienen en vervult trouw de rol van lijfwacht en spion.

KEIZERIN JESSAMINE KALDWIN
Het rijk van keizerin Jessamine Kaldwin verkeert in een staat van beroering. Ze ziet het als haar plicht om haar mensen tegen de plaag te beschermen en discussieert regelmatig met haar Keizerlijke Spionnenmeester over de beste oplossing voor de crisis.

EMILY KALDWIN
De jonge dochter van de keizerin en de toekomstige erfgename van de troon. Emily heeft het grootste deel van haar kinderjaren onder bescherming van Corvo doorgebracht.

HIRAM BURROWS
Als Keizerlijke Spionnenmeester van Dunwall is Burrows er veel aan gelegen om zijn toekomstvisie van Dunwall te realiseren. Hij wijt de problemen in de stad aan de keizerin en aan de luiheid en ordeloosheid van de gewone burgers.

HIGH OVERSEER THADDEUS CAMPBELL
High Overseer Campbell is Dunwalls belangrijkste religieuze figuur en leider van de "Abbey of the Everyman".

ANTON SOKOLOV
Sokolov is de Keizerlijke Arts en het hoofd van de Academy of Natural Philosophy (Academie voor Natuurlijke Filosofie). Hij is het brein achter het merendeel van de nieuwe technologie waardoor Dunwall zo opbloeide. Zijn talenten beperken zich niet tot natuurlijke filosofie, in zijn huis op Kaldwin's Bridge heeft hij portretten geschilderd van de elite van de stad. Vóór de plaag waren "Sokolov-schilderijen" in de mode en werden ze voor veel geld verkocht onder de leden van de aristocratie in de stad.

MENU'S

HOOFDMENU

CONTINUE
Doorgaan met spelen vanaf je laatste savepunt.

NEW GAME
Een nieuwe game beginnen.

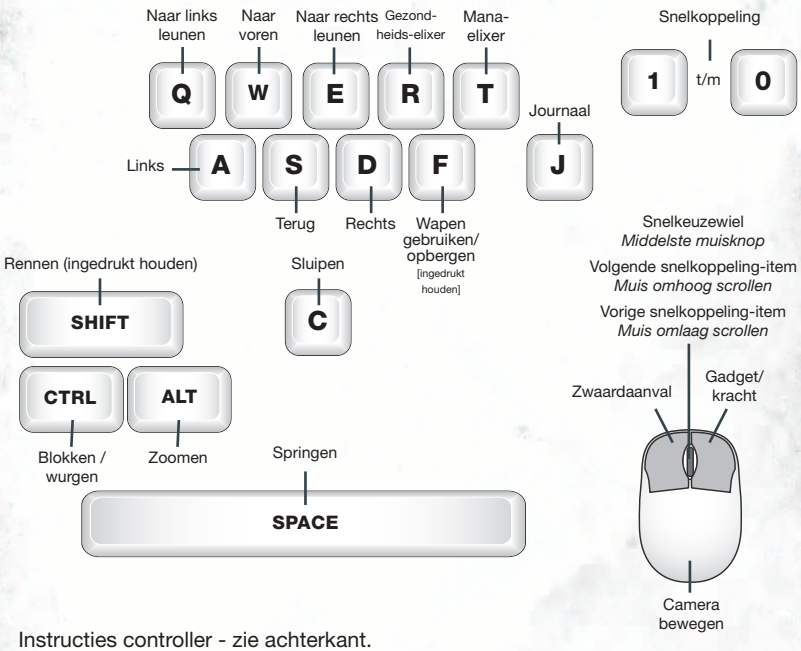
MISSIONS
Bepaalde missies die je eerder voltooide nog eens spelen. (Let op: je begint de missies met dezelfde uitrusting die je had toen je ze voor het eerst bereikte.)

LOAD
Een opgeslagen game laden. Let op: hoewel **Dishonored** je voortgang op bepaalde punten automatisch opslaat, kun je de game ook handmatig opslaan als je niet in gevecht bent.

OPTIONS
De instellingen voor het spelverloop, de weergave, het geluid en de bediening wijzigen.

HET SPELSCHERM

OVERZICHT BEDIENING



Instructies controller - zie achterkant.

SNELKEUZEWIEL

Met het snelkeuzewiel kun je gadgets of krachten aan de linkerhand toewijzen. Je kunt er ook je gezondheids- of mana-elixer mee gebruiken. Je kunt snelkoppelingen naar je gadgets of krachten maken door ze in het wiel te selecteren en op **1** t/m **0** te drukken.

Ik kan me de nacht dat de dammen doorbraken en Rudshore overstroomde nog goed herinneren. Crowley en ik gingen er met een paar van de jongens op uit om te kijken wat er te jatten viel. Rijke mensen en hun bedienden renden als gekken rond om tapijten en meubels naar buiten te dragen, terwijl het water naar binnen stroomde. Die nacht hebben we goed gescoord.
--Slackjaw, Bottle Street bende

JOURNAAL

OBJECTIVES (DOELSTELLINGEN)

Biedt een gedetailleerde samenvatting van je huidige missie. Dit menu toont ook de doelen die je moet bereiken en je kunt ook het volgen van individuele doelen in- en uitschakelen. "Chapter Clues" (aanwijzingen per hoofdstuk) geeft een overzicht van nuttige informatie die je tot dusver hebt verzameld en alle essentiële voorwerpen voor de missie die je momenteel op zak hebt.

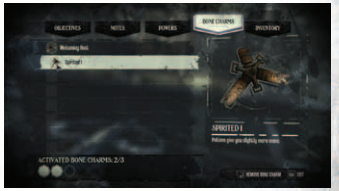
NOTES (AANTEKENINGEN)

Een overzicht van alle boeken, audiofragmenten en geschreven notities die je in de game hebt gevonden. Boeken bieden doorgaans achtergrond- of verhaalinformatie, terwijl notities vaak betrekking hebben op specifieke missies.

POWERS (KRACHTEN)

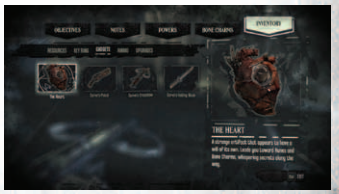
Geeft een overzicht van de bovennatuurlijke krachten die je hebt verkregen, de extra krachten die je kunt bemachtigen of upgraden, en de runenkosten die daarmee gepaard gaan. Je vindt hier ook beschrijvingen van alle krachten en tactieken, met betrekking tot de manier waarop je ze gebruikt.

BONE CHARMS (BOTAMULETTEN)



Toont de Bone Charms die je hebt verzameld en stelt je in staat om ze te gebruiken en zo je vaardigheden te verbeteren.

INVENTORY (INVENTARIS)



De inventaris toont alle sleutels, munitie, elixers, gadgets en upgrades die je verzameld hebt.

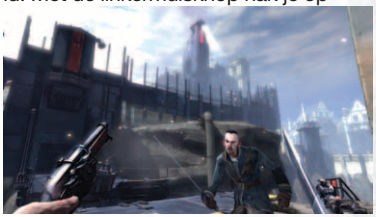
SPELVERLOOP

In ***Dishonored*** moet je in iedere missie specifieke doelen bereiken, maar elk doel kan op allerlei verschillende manieren bereikt worden, zodat je je eigen aanpak en speelstijl kunt ontwikkelen. Je kunt een breed scala aan vaardigheden en gadgets gebruiken om jouw eigen speelstijl te ondersteunen.

GEVECHT

In Dishonored vecht je met een zwaard in de ene hand en een gadget of kracht in de andere hand.

Je houdt je zwaard altijd in je rechterhand. Met de linkermuisknop hak je op vijanden in en met CTRL weer je vijandelijke aanvallen af.



Als je een vijandelijke aanval afweert vlak voordat je erdoor geraakt wordt, voer je een krachtige counter uit die je tegenstander uit balans brengt en je de gelegenheid geeft om een snelle tegenaanval uit te voeren.

Je kunt elk van je beschikbare gadgets of krachten aan je linkerhand toewijzen, zoals het pistool, de kruisboog, granaten, Blink (glimp) of Bend Time (tijdsverbuiging). Hou de muiswielknop ingedrukt om het snelkeuzewiel tevoorschijn te halen, gebruik het muiswiel om je kracht of gadget te kiezen en druk tijdens het spelen op 1 t/m 0 om deze te activeren.

SLUIPEN

Zet de sluipstand aan of uit door op C te drukken en zoek vervolgens dekking zodat je vijanden je niet zien. Als je achter muren en andere objecten schuilt, kun je om een hoekje leunen door Q of E ingedrukt te houden om onopgemerkt je omgeving te verkennen.

Of vijanden je zullen ontdekken of niet, hangt ook af van het geluid dat je maakt. Dus zorg dat je niet sprint of lawaai maakt als je onopgemerkt wilt blijven. Je kunt geluid ook gebruiken om vijanden af te leiden; vuur een pijl af met een kruisboog of pak een fles op en gooi 'm weg om je vijanden in een bepaalde richting te lokken.

Als je vijanden lijken en bewusteloze personages ontdekken, raken ze gealarmeerd en beginnen ze je te zoeken. Om een uitgeschakelde vijand op te pakken, kijk je naar het lichaam en hou je F ingedrukt. Zoek een afgelegen plek om het lichaam achter te laten en laat de vijand los door op F te drukken of werp het lichaam door de linkermuisknop in te drukken.

Vergeet niet dat je krachten van pas kunnen komen als je onopgemerkt wilt blijven. Activeer Bend Time om vijanden veilig te passeren, gebruik Blink om van dekking naar dekking te teleporteren of Dark Vision (zicht in de duisternis) om vijanden te ontdekken die zich voor je bevinden.

SLUIPMOORDEN

Als je vijanden onopgemerkt benadert, kun je sluipmoordacties uitvoeren.

Sta je naast een vijand die je nog niet heeft opgemerkt, druk dan op linkermuisknop om diegene snel te vermoorden. Je kunt ook valmoorden uitvoeren als je valt of van een hoge plek springt; kijk tijdens het vallen naar de vijand onder je en druk op de linkermuisknop wanneer dat wordt aangegeven, om hem van bovenaf uit te schakelen.

Voor een minder dodelijke aanpak kun je, als je vlak achter een nietsvermoedende vijand staat, ook CTRL ingedrukt houden om hem te wurgen, zodat hij buiten bewustzijn raakt.

WAPENS

ZWAARD

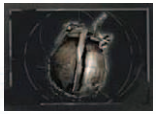
Corvo's primaire wapen, het zwaard, is handig voor zowel sluipmoorden als mêleegevechten. Het stevige metaal dat gebruikt werd om dit unieke zwaard te maken, maakt dit het perfecte verdedigingswapen tegen aanvallen met messen.

PISTOOL

Pistolen worden gebruikt door agenten van de City Watch. Het is in een knokpartij een goed wapen ter aanvulling van je zwaard. Je kunt pistolen laden met standaard- of explosieve munitie.

KRUISBOOG

De kruisboog is een uitstekende keuze voor als je je vijanden onopgemerkt wilt uitschakelen. Het wapen kan worden geladen met verschillende soorten munitie, zoals gewone metalen pijlen, slaappijltjes of vernietigende, ontvlammende pijlen.



GRANATEN

Werpbare explosieven zijn handig om meerdere doelwitten in één klap te doden of om bijzonder taaie vijanden uit te schakelen. De Sticky Grenade (plakgranaat), een variant van de granaat, hecht zich vast aan elk oppervlak - waaronder levende wezens - alvorens te ontploffen.

SPRING RAZOR

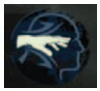
Deze dodelijke apparaten werken als nabijheidsmijnen die je kunt bevestigen aan vloeren, muren of wezens. Wanneer ze geactiveerd worden, ontketenen deze valstrikken een regen aan mesjes die alles in de omgeving in mootjes hakken.

BOVENNATUURLIJKE KRACHTEN

Je kunt al deze krachten upgraden naar een tweede niveau om hun werking te verbeteren.

Blink - Teleporteert je onopgemerkt naar een nabijgelegen locatie. Hou de rechtermuisknopbutton ingedrukt om het Blink-doelpictogram te activeren, richt het pictogram met de muis en laat de rechtermuisknopbutton los om naar de gekozen locatie te teleporteren. Richt het Blink-doelpictogram op richels om hoger gelegen plekken te bereiken of combineer Blink met een sprong om acrobatische toeren uit te halen. Bij level twee neemt het bereik toe.

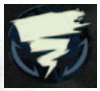
Dark Vision - Onthult de silhouetten van levende wezens dwars door muren heen. Dark Vision geeft het zichtveld van een vijand weer, maar biedt ook een visuele weergave van geluid. Daardoor is het een erg handige kracht om te gebruiken als je niet wilt opvallen. Bij level twee worden ook de silhouetten van veiligheidssystemen en waardevolle objecten weergegeven.



Possession (bezetenheid) - Laat je korte tijd fysiek samensmelten met het lichaam van een ander wezen, zodat je je onopgemerkt kunt verschuilen of door kleine ruimtes kunt manoeuvreren. Bij level twee kun je ook menselijke lichamen overnemen.

Bend Time - Hiermee kun je de wereld om je heen gedurende een beperkte tijd sterk vertragen, zodat je effectiever kunt vechten of sluipen. Bij level twee komt de tijd helemaal stil te staan en zullen vijanden en beveiligingssystemen je niet opmerken.

Devouring Swarm (verslindende zwerm) - Roept een zwerm kwaadaardige ratten op die lijken opeten of het dichtstbijzijnde levende wezen aanvallen. Bij level twee kun je een grotere en meer kwaadaardige zwerm ratten oproepen. Er kan steeds maar één zwerm ratten actief zijn.



Windblast (windstoot) - Ontketent een krachtige windstoot die je vijanden onderuit beukt. Deze kracht kan ook branden doven, houten deuren versplinteren en projectielen terugsturen naar de vijand die ze heeft afgevuurd. Bij level twee neemt de kracht van de windstoot toe.

Shadow Kill (schaduwmoord) - Telkens wanneer je een nietsvermoedende vijand vermoordt, verandert zijn lichaam in as. Bij level twee veranderen zelfs de vijanden die zich wel bewust zijn van je aanwezigheid, in as nadat je ze hebt vermoord.

Blood Thirsty (bloeddorstig) - Hiermee kun je adrenaline verzamelen door aanvallen af te weren en door vijanden schade toe te brengen of te vermoorden. Als je de maximale hoeveelheid adrenaline hebt opgespaard, kun je een dodelijke aanval uitvoeren. Bij level twee verzamel je sneller adrenaline en kun je een dubbele aanval uitvoeren die meerdere vijanden doodt.

Agility (behendigheid) - Hiermee kun je hoger springen. Bij level twee kun je sneller rennen.

Vitality (vitaliteit) - Vergroot je maximale gezondheid. Bij level twee wordt je gezondheid voor een deel automatisch aangevuld.

HEKSERIJ EN DE OUTSIDER

Hoewel de industrie in Dunwall onlangs opbloeide, heerst er in de donkerste krochten van de stad nog steeds het schrikbeeld van de mysterieuze Outsider.

Runen: de kracht van de Outsider wordt gekanaliseerd door Runen, artefacten die uit walvisbotten gesneden zijn. Je kunt Runen verzamelen om er nieuwe krachten mee te verkrijgen. Denk goed na over de krachten die je kiest, want Runen zijn schaars.

Bone Charms: als je op verkenning gaat in Dunwall zul je ook Bone Charms vinden, een variant van Runen waarmee je sommige vaardigheden kunt verbeteren. Je kunt te allen tijde maar een beperkt aantal Bone Charms toewijzen, maar deze limiet kan in de loop van de game worden verhoogd.

WINKEL/UPGRADES/BLAUWDRUKKEN

Nu de stad in chaos vervalt, kun je de uiteenlopende voorwerpen die je vindt voor een goede prijs verkopen op de zwarte markt. Het geld dat je verdient door deze voorwerpen te verkopen, kan gebruikt worden om nieuwe upgrades te kopen voor je uitrusting.

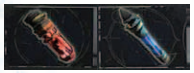
Tijdens je avonturen in Dunwall zul je ook blauwdrukken tegenkomen. Verzamel ze om toegang te krijgen tot geavanceerde upgrades voor je uitrusting.

Als je een blauwdruk hebt opgepakt, kun je de bijhorende upgrade aanschaffen in Piero's werkplaats.

Iedereen heeft me nodig, dat verzeker ik je. Er is altijd werk: ik geef colleges op de Academie, schilder portretten van edellieden en houd toezicht op de installatie van een nieuw beveiligingssysteem ergens in de stad. Dus als ik eens een nachtje of twee thuis op Kaldwin's Bridge doorbreng om mijn eigen pleziertjes na te jagen, moet je me dat vergeven. Of niet. Dat maakt me niets uit.

--Keizerlijke Arts Anton Sokolov, Academy of Natural Philosophy

DIVERSE NUTTIGE VOORWERPEN



Elixers: elixers vind je overal in Dunwall en kunnen te allen tijde worden gebruikt om je gezondheid (rood elixer) of mana (blauw elixer) aan te vullen.

Voedsel: door voedsel te eten kun je je gezondheid voor een deel snel aanvullen. In tegenstelling tot elixers kun je voedsel niet bewaren: het wordt automatisch opgegeten als je het opraapt.

Bedradingsgereedschap: dit zijn voorwerpen voor eenmalig gebruik waarmee je kunt inbreken op apparatuur van de stad. Als je de bedrading vervangt, gaan alarmen niet meer af en keren Walls of Light (lichtmuren), Arc Pylons (boogpoorten) en Watch Towers (wachttorens) zich tegen de City Watch.

Ik heb als kinderjuffrouw in enkele prachtige huizen in Dunwall gewerkt en weet je: ik zie op tegen de dag dat die kinderen groot genoeg zijn om deze stad te bestieren. De meesten zijn nog verwender dan hun ouders. Fatsoenlijke mensen zullen ze niet worden, al laat je er alle kinderjuffrouwen ter wereld op los.

--Callista Curnow

DE CITY WATCH

Dunwall is bezaaid met technologie die door de City Watch wordt gebruikt om de bevolking te controleren. Afhankelijk van de situatie zul je die apparaten mogelijk willen vermijden, uitschakelen of opnieuw bedraden.

WATCH ALARM

Wanneer dit simpele alarmsysteem geactiveerd wordt, waarschuwt het de wachters in de omgeving om naar je te zoeken. Schakel alarmen uit om de zoektocht te beëindigen of vervang de bedrading om een alarm voorgoed uit te schakelen.

WATCH TOWER

Watch Towers kunnen de omgeving doorzoeken met enorme schijnwerpers en schieten vlammende pijlen af op de vijanden van de City Watch. Blijf uit het licht om onopgemerkt te blijven of vind een manier om naar boven te klimmen en ze uit te schakelen.

WALL OF LIGHT

Alleen wachters van de City Watch kunnen door een Wall of Light bewegen zonder onmiddellijk in damp op te gaan. Schakel deze hindernissen uit door hun energiebron te verwijderen of zoek een andere creatieve manier om erlangs te geraken.

ARC PYLON

Arc Pylons vernietigen alle vijanden van de City Watch die zich binnen hun bereik begeven. Net als de Wall of Light kunnen ze op verschillende manieren worden uitgeschakeld of omzeild.

FAMILY SETTINGS

Met ouderlijk toezicht (Windows Vista en Windows 7) kunnen ouders en verzorgers de toegang beperken tot games met een hogere leeftijdskeuring en tijdslimieten instellen voor hoe lang hun kinderen mogen spelen. Ga voor meer informatie naar ***www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset***

Al die nieuwe Sokolov-apparatuur is prachtig. Die felle muren van licht, die het gespuis op afstand houden, en nu hebben we 's avonds ook elektrische verlichting waardoor onze diners in de tuin nog veel aangenamer worden. En het enige wat het kost is een beetje walvisolie, die we gewoon uit de oceaan halen. Wat is dit toch een prachtige tijd om in te leven.

--Waverly Boyle